

Lekcja matematyki z Photonami

Uczniowie klasy ósmej doskonalili umiejętności dotyczące twierdzenia Pitagorasa i jego zastosowania podczas lekcji z wykorzystaniem sprzętu z Laboratoriów Przyszłości – Photon EDU.

Uczniowie pracowali w grupach. Grali w grę podobną do gry planszowej, tylko pionkami były roboty Photon: programowali robota tak, aby przemieszczał się po planszy z jednego pola na drugie, ale zanim robot się poruszył musieli policzyć brakujący bok trójkąta prostokątnego i wybrać odpowiednią drogę dla robota - prawidłowy wynik wskazuje, w którym kierunku należy się udać. Uczniowie wykorzystywali liniał, by mierzyć odległości między poszczególnymi polami. Robot przemieszczając się po planszy musi dojść od pola START do pola META.

Była to nauka w połączeniu ze świetną zabawą.

